

ホワイトペーパー

Fujitsu PRIMERGY サーバ

ベンチマークの概要 VMmark V2

従来のベンチマークは、仮想化環境で実行されるオペレーティングシステムやアプリケーションの評価に適していません。そのため、仮想化環境に特化したベンチマークが開発されました。VMware 社製の仮想化ベンチマーク「VMmark V2」では、VMware のハイパーバイザーソリューションによって高度に最適化した構成を複数のメーカー間で比較できます。

このドキュメントでは、仮想化環境のベンチマークに関する問題、「VMmark V2」ベンチマークの基礎、および富士通での使用例について説明します。

バージョン

1.1
2014-01-28



Performance



目次

ドキュメントの履歴	2
はじめに	3
VMmark V2	4
VMmark V2 ベンチマーク	4
ベンチマーク環境	6
VMmark V2 スコア	6
VMmark V2 負荷プロファイルと実行ルール	7
関連資料	8
お問い合わせ先	8

ドキュメントの履歴

バージョン 1.0

- レポートの初版

バージョン 1.1

- 新レイアウト
- マイナー修正

はじめに

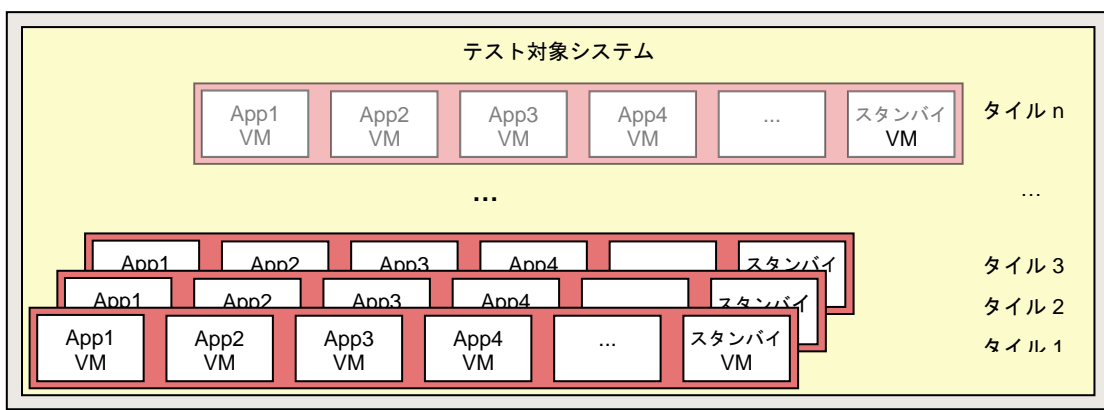
IT インフラストラクチャにおいてサーバ仮想化の流れが進行しています。仮想化により、ハードウェアの使用効率を高めると同時にハードウェアへの依存度を減らすことができます。1 つのオペレーティングシステム上でアプリケーションを使用する従来のサーバとは対照的に、仮想化環境では、複数のオペレーティングシステムとアプリケーションが並列に実行され、1 つのサーバ上に異種混合環境が構築されます。また、仮想マシンの管理はハイパーバイザーとも呼ばれる仮想化モニタによって行われます。

従来のベンチマークは、仮想化環境の性能測定や評価には適していません。仮想化環境の性能を適切に評価するには、複数の仮想マシンにさまざまな作業負荷をかけて同時に動作させ、1 台のサーバのハードウェアリソースを共有させる必要があります。仮想化ベンチマークの対象は 2 つあり、1 つはサーバ統合です。サーバ統合では、適切なレプリケーションを行うことにより、単一の仮想化ホスト上の複数の仮想マシン全体のスループットを最大化します。vConsolidate (Intel)、VMmark V1 (VMware)、および SPECvirt_sc2010 (SPEC) は、このタイプのベンチマークです。また、富士通は、「vConsolidate」の考え方に基づいて開発した内部ベンチマーク「vServCon」を使用して仮想環境の性能測定を行っています。仮想化ベンチマークのもう 1 つの対象は、データセンターの運用です。この場合は、複数の仮想化ホストのサーバ統合シナリオを想定しています。このタイプのベンチマークでは、仮想マシンのスループットに加えて、仮想マシンの再配置などの、一般的なデータセンター運用の効率性を測定します。VMmark V2 (VMware) はこのタイプのベンチマークです。

仮想化ベンチマークの目的を達成するには、サーバ統合の観点から実際のデータセンターを見直す必要があります。言い方を換えると、現在サーバ上で稼働しているアプリケーションシナリオを考慮する必要があるということです。これらのサーバは稼働率が低いので、できる限り多くのサーバを仮想マシン (VM) として集約することが目的になります。そのため、ベンチマークでは、さまざまなアプリケーション VM の全体的なスループットと、効率よく運用できる仮想マシンの個数を評価することが必要です。

これらの 2 つの目的のために次のようなソリューションコンセプトが確立されています。ベンチマークではアプリケーションシナリオの代表的な VM のグループが選択されます。これらは、測定を行うときに仮想ホスト上で同時に実行されます。各 VM には、適切な負荷ツールを使用して低い負荷がかけられるようになっています。一般的に仮想化ベンチマークでは、オペレーティングシステム、アプリケーション、および「アイドル」VM または「スタンバイ」VM (仮想化環境の稼働していないフェーズを表し、ハイパーバイザーによって管理される VM の数を増加させます) をグループ化したものを「タイル」と呼びこの単位で実行します。

検討対象のシステムがパフォーマンスの限界に到達するまで、この仮想マシンのグループ (タイル) によって生成される負荷を段階的に増やす必要があります。次の図は、複数のタイルを稼働させることによるテスト対象システム上の VM 負荷の増加を示しています。



アプリケーションは各仮想マシン上で実行され、確立されたベンチマークによって負荷がかけられます。これらのアプリケーションに加えて、インフラストラクチャーコンポーネントが実行される場合もあります。個々の測定結果は、全体結果を示す 1 つのスコアに集約されます。このスコアが仮想化環境の処理能力を示すこととなります。

VMmark V2

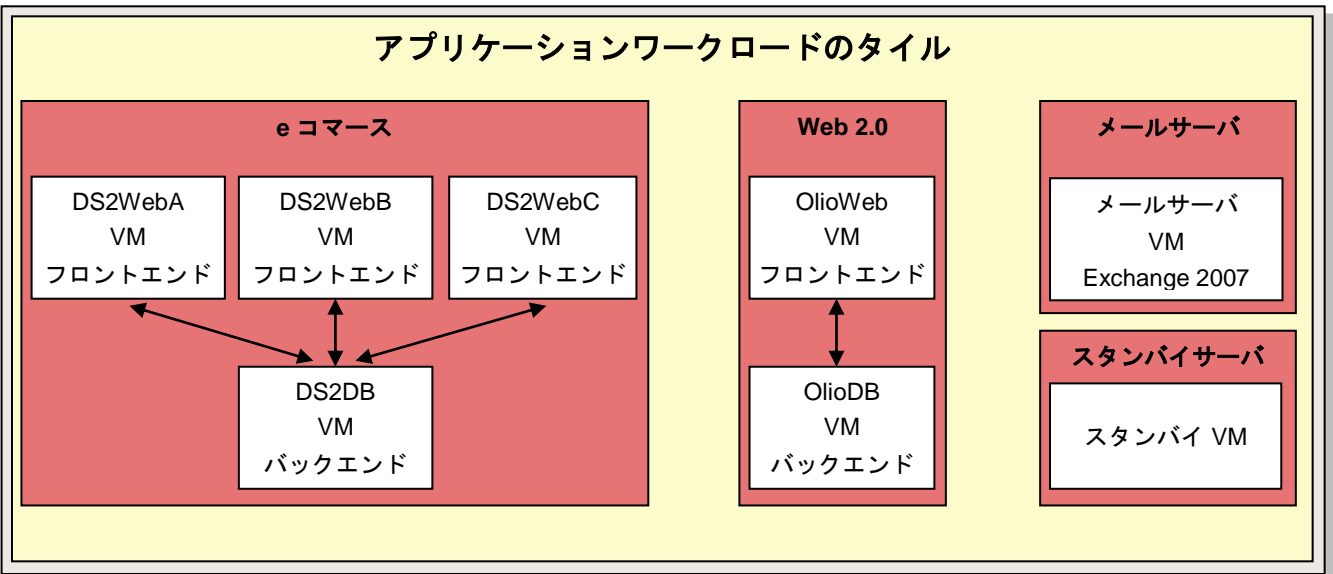
VMmark V2 は、ハイパーバイザーを使用した仮想化ソリューションにおけるサーバ統合の適合性比較を行うために VMware が開発したベンチマークです。ベンチマークは、負荷生成用のソフトウェアに加えて、定義済み負荷プロファイルおよび規定されたルールで構成されます。VMmark V2 によって得られたベンチマーク結果は、VMware に提出しレビューを経た後に VMware のサイト上で公開されます。実績あるベンチマークである「VMmark V1」の使用は 2010 年 10 月に中止され、代わって後継の「VMmark V2」が使用されるようになりました。VMmark V2 では、2 台以上のサーバのクラスタが必要であり、仮想マシン (VM) のクローン作成とデプロイ、負荷分散、vMotion や Storage vMotion による VM の移動といった、データセンター機能も評価できます。

VMmark V2 ベンチマーク

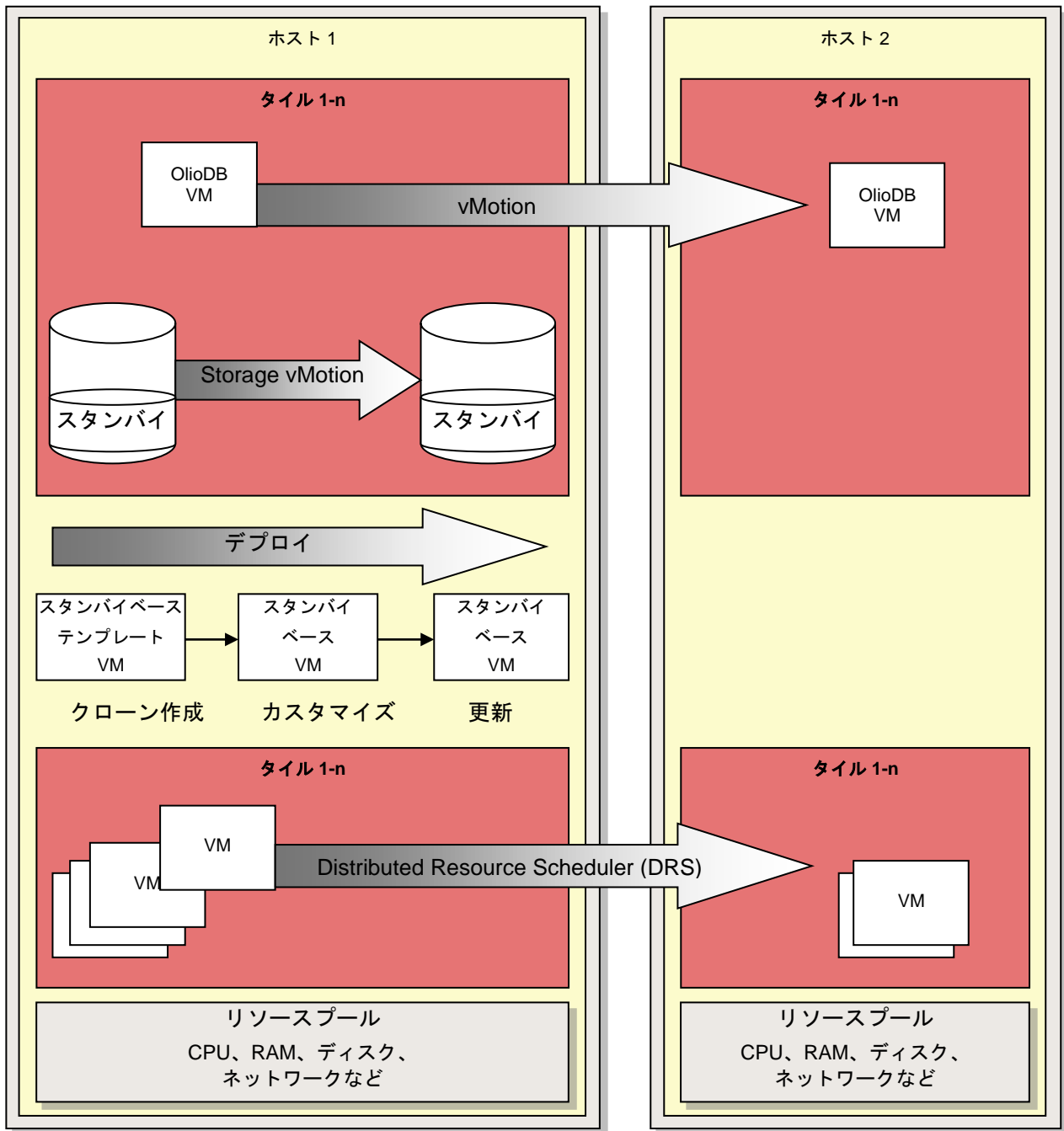
VMmark V2 は、実際には新しいベンチマークではありません。VMmark V2 は、既存のベンチマークをワークロードとして統合するフレームワークで、これにより仮想化された統合サーバ環境の負荷をシミュレートします。3 つの実績あるベンチマーク（それぞれ、メールサーバ、Web 2.0、e コマースのアプリケーションシナリオに対応）が、VMmark V2 に統合されています。

アプリケーションシナリオ	負荷ツール	VM の数
メールサーバ	LoadGen	1
Web 2.0	Olio クライアント	2
e コマース	DVD Store 2 クライアント	4
スタンバイサーバ	(IdleVMTest)	1

これらの 3 つのアプリケーションシナリオは、合計 7 つの仮想マシンに 1 つずつ割り当てられます。さらに、スタンバイサーバという 8 番目の VM がこれらに追加されます。これらの 8 つの VM が「タイル」を形成します。測定対象となるサーバの処理能力によっては、全体として最大のパフォーマンスを達成するために複数のタイルを並列して開始する必要があります。



VMmark V2 の新機能に、ホスト 2 台ごとに 1 つ存在するインフラストラクチャーコンポーネントがあります。これにより、VM のクローン作成やデプロイ、vMotion、Storage vMotion によるデータセンター運用の効率性が評価されます。このとき、DRS (Distributed Resource Scheduler) によるデータセンターの負荷分散機能も使用されます。

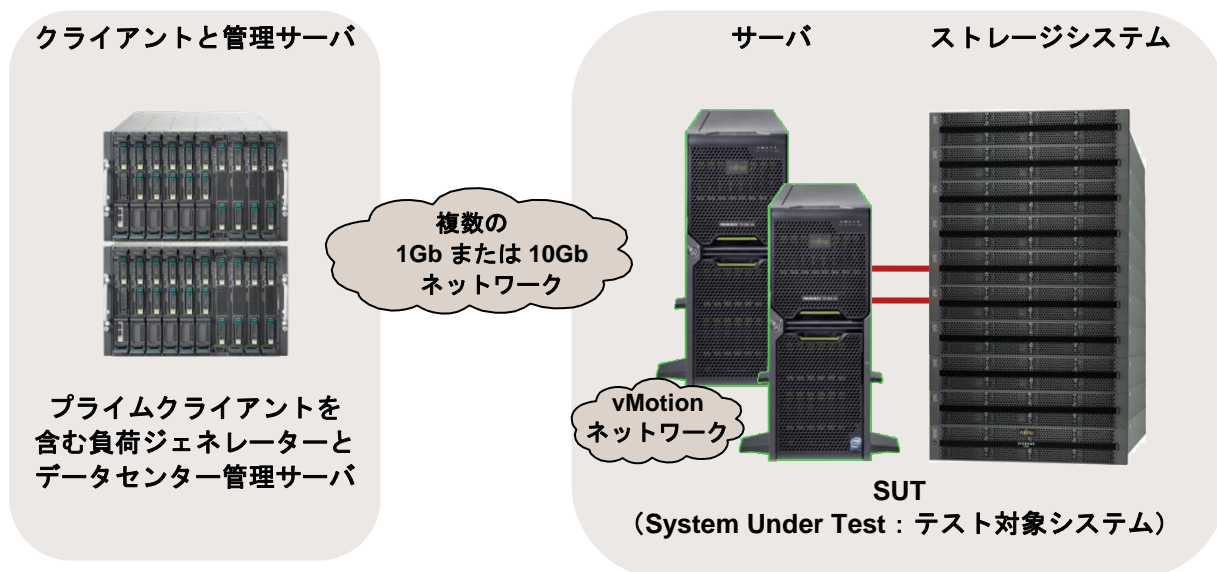


VMmark V2 では、外部の負荷ジェネレーターとして、厳密に 1 タイルにつき 1 つの物理または仮想クライアントシステムが必要です。負荷ジェネレーターと「テスト対象システム」の各ホストは、適切な数のネットワークで接続します。このネットワークには、データセンター用仮想化コンポーネント (VMware vSphereCenter) も組み入れる必要があります。

個々の負荷ツールの実行は、プライムクライアントと呼ばれる 1 つの負荷ジェネレーターによって制御されます。プライムクライアントにより、測定が監視され、VM およびインフラストラクチャーアクティビティの個々のパフォーマンスデータが収集されます。

ベンチマーク環境

一般的な測定環境を次に示します。



VMmark V2 スコア

VMmark V2 の結果は「スコア」と呼ばれる数値であり、テスト対象システムの仮想化パフォーマンスを表します。スコアは、サーバ集約によるメリットの最大合計値で、さまざまなハードウェアプラットフォームの比較基準として使用されます。

このスコアは、VM の個々の結果とインフラストラクチャーコンポーネントの結果から導かれます。5 つの VMmark V2 アプリケーション VM またはフロントエンド VM のそれぞれが、各 VM でのアプリケーション固有のトランザクションレートという形でベンチマーク結果を示します。スコアを正規化するために、各タイルのベンチマーク結果とリファレンスシステムでの結果との比率を求め、得られた値の幾何平均を算出します。さらに、すべての VM について、同じ手順で求めた値を加算します。この値は、総合スコアの 80 % を決定します。また、ホスト 2 台ごとに 1 つ存在するインフラストラクチャーコンポーネントによるワークロードが、結果の 20 % を決定します。インフラストラクチャーコンポーネントのスコアは、1 時間あたりのトランザクション数と、秒単位の平均持続時間で示されます。

実際にはスコアに加えて、タイル数がスコアと共に示されます。例えば「4.20@5 タイル」のように「スコア@タイル数」と表します。

これらの結果は、VMware で一覧にまとめられ、インターネットで参照できます。

VMmark V2 のスコアは相互比較のみが有効です。特に、VMmark V2 に含まれる各ワークロードのスコアを個別に検討または解釈したり、元のベンチマークのスコアと比較したりすることには意味がありません。また、VMmark V1 と VMmark V2 の結果を比較することはできません。仮想化環境のパフォーマンスが同じでも、VMmark V2 ではスコアが大幅に低くなり、タイル数も少なくなります。

VMmark V2 負荷プロファイルと実行ルール

VMmark V2 ルールは、標準化されたベンチマーク環境とリソースを定義し、オペレーティングシステムおよびアプリケーションのソフトウェアバージョンも明確に指定します。VMmark V2 が提供するゲストオペレーティングシステム、アプリケーション、およびそれらが指定するリソース要件の集まりは、複雑な仮想化環境の代表的な選択肢とみなすことができます。ベンチマークに含まれるソフトウェアに、新しくよりパフォーマンスの高いバージョンが存在する場合でも、比較可能性を確保するために、負荷プロファイルの継続性をできる限り長く維持する必要があります。

VMmark V2 では次のプロファイルが使用されます。

リソース	メールサーバ	Web 2.0 バックエンド	Web 2.0 フロントエンド	e コマース バックエンド	e コマース フロントエンド	スタンバイ
VM の数	1	1	1	1	3	1
vCPU の数	4	2	4	4	2	1
メモリ	8 GB	2 GB	6 GB	4 GB	2 GB	0.5 GB
OS	Windows サーバ 2008 EE 64 ビット	Linux SUSE SLES 11 64 ビット	Linux SUSE SLES 11 64 ビット	Linux SUSE SLES 11 64 ビット	Linux SUSE SLES 11 64 ビット	Windows サーバ 2003 32 ビット
アプリケーション	Exchange Server 2007	MySQL データベース		MySQL データベース		
ベンチマーク	LoadGen	Olio DB	Olio Web	DVD Store 2 DB	DVD Store 2 Web	-
ディスクサブシステム	ブート 32 GB 負荷 40 GB	ブート 10 GB 負荷 4 GB	ブート 10 GB 負荷 70 GB	ブート 10 GB 負荷 35 GB	10 GB	4 GB

上記に加え、VMmark V2 では、VMware の定義したインフラストラクチャーコンポーネントによる以下の処理が行われます。

vSphereCenter による VM のクローン作成およびデプロイについては、古いバージョンの VMware ツールで適切に作成されたテンプレートが、スタンバイ VM に基づいてコピーされ、カスタマイズ要件 (IP 構成、システム名) に従って構成され、起動後に新しい VM が提供されます。この新しい VM は再度削除され、このプロセスが 5 分ごとに繰り返されます。vMotion インフラストラクチャーコンポーネントの場合、すべてのタイルの Olio DB が、vSphereCenter により、3 分ごとにラウンドロビン方式で既存のホスト間で移動されます。それによって、Storage vMotion により、スタンバイ VM が 5 分ごとに移動されます。vSphereCenter では、自動負荷分散機能が確実に動作するように、「Distributed Resource Scheduler (DRS)」も使用されます。

複雑な VMmark V2 ルールは、最適化と比較のための調整に限定されています。スコアを提出するときにはすべての変更を文書化する必要があります。

ディスクサブシステムについては、サイズおよび RAID レベルの論理的な設計だけでなく物理的な実装も含め、ルールに従って個別に構成および最適化することができます。ローカルディスクサブシステムは、仮想化および統合向けに適したソリューションではなく、VMmark V2 のディスクサブシステムは vMotion および Storage vMotion もサポートする必要があるため、SAN ベースのディスクサブシステムが使用されます。ディスクサブシステムのパフォーマンスは VMmark V2 スコアに直接影響し、ボトルネックが存在する場合は最適なスコアを達成できません。

また、各ホストシステムのメインメモリが VMmark V2 測定のボトルネックになるのを避けるため、使用するタイル数でホストレベルのスワップが発生しないように、適切な容量のメモリを搭載する必要があります。さらに、CPU およびネットワークリソースも稼働する VM の数およびそれらの負荷に合わせて調整する必要があります。




一般的に、VMmark V2 の対象となるような、複数のホスト、多数の仮想マシン、負荷の高いアプリケーションを使用し、異なるゲストオペレーティングシステムが混在する仮想化環境は、非常に複雑なシステムであり、すべてのコンポーネントの相互作用に依存します。ボトルネックに加え、過剰なリソースもまた、全体のスコアに悪影響を与える可能性があります。したがって、各ハードウェアプラットフォームに合わせて構成を変更および最適化する必要がありますが、具体的な情報は、PRIMERGY システムのパフォーマンスレポートや VMmark V2 ベンチマークのスコアレポートに記載されています。

関連資料

PRIMERGY システム

<http://jp.fujitsu.com/primergy>

このホワイトペーパー

 <http://docs.ts.fujitsu.com/dl.aspx?id=2b61a08f-52f4-4067-bbbf-dc0b58bee1bd>
 <http://docs.ts.fujitsu.com/dl.aspx?id=ea18bef0-c1ff-46ae-81b3-c47811f866de>
 <http://docs.ts.fujitsu.com/dl.aspx?id=a083d947-8a41-45d1-a112-8cd295595a95>

VMmark V2

VMmark V2
<http://www.vmmark.com>
VMmark V2 結果
<http://www.vmware.com/a/vmmark/>

VMmark V1

ベンチマークの概要 VMmark V1
<http://docs.ts.fujitsu.com/dl.aspx?id=253a2cc2-b824-4ff4-85a4-8b55c0a265d5>
VMmark V1
<http://www.vmware.com/products/vmmark/v1/overview.html>
VMmark V1 結果
<http://www.vmware.com/products/vmmark/v1/results.html>

vServCon

ベンチマークの概要 vServCon
<http://docs.ts.fujitsu.com/dl.aspx?id=c3d5ce5d-5610-43c6-86b4-051549940a71>

SPECvirtualization

<http://www.spec.org/specvirtualization/>

PRIMERGY のパフォーマンス

<http://jp.fujitsu.com/platform/server/primergy/performance/>

お問い合わせ先

富士通

Web サイト : <http://jp.fujitsu.com/>

PRIMERGY のパフォーマンスとベンチマーク

<mailto:primergy.benchmark@ts.fujitsu.com>

© Copyright 2014 Fujitsu Technology Solutions. Fujitsu と Fujitsu ロゴは、富士通株式会社の日本およびその他の国における登録商標または商標です。その他の会社名、製品名、サービス名は、それぞれ各社の登録商標または商標です。知的所有権を含むすべての権利は弊社に帰属します。製品データは変更される場合があります。納品までの時間は在庫状況によって異なります。データおよび図の完全性、事実性、または正確性について、弊社は一切の責任を負いません。本書に記載されているハードウェアおよびソフトウェアの名称は、それぞれのメーカーの商標等である場合があります。第三者が各自の目的でこれらを使用した場合、当該所有者の権利を侵害することがあります。

詳細については、<http://www.fujitsu.com/fts/resources/navigation/terms-of-use.html> を参照してください。

2014-01-28 WW JA