

LS研 研究分科会、短期研究分科会テーマ推移(2020～2024年度)

※ =短期研究分科会テーマ ②:同一テーマ2分科会

★Leading-edge Systems研究 最優秀賞、●Leading-edge Systems研究 優秀賞、○Leading-edge Systems研究賞

ICT戦略・人材育成

技術・技法

管理・運用

新分野

ICT戦略・人材育成

技術・技法

管理・運用

新分野

2020年度

- レガシーシステムに捉われないDX実行プランの研究
- DXとレガシーシステムの協調を可能とする過渡期のシステムモデルの研究
- レガシーシステムの効率的な整理方法についての研究 ●
- 「サブスクリプション型のサービス化」に向けた情報システム部門の取り組みの研究
- RPAによる定型業務自動化を成功に導く組織戦略およびマネジメント手法の研究
- 「システム運用要員」の新たなIT人材への転換についての研究

- データ利活用のためのデータマネジメント技法の研究 ● ②
- データ利活用促進に向けたデータ分析に必要なデータを効率的に収集する技法の研究 ②
- MSAを適用したサービス開発実践に基づくMSA選定・適用評価手法の研究 ●
- 企業ネットワークを変革するクラウド/ネットワーク仮想化技術の適用についての研究

- 情報システム部門におけるUX・利用時品質向上の潮流、手段の研究
- 5G/Wi-Fi6を活用した次世代ネットワークの調査研究

- DXを支えるインフラ・運用基盤に求められる要件と設計の研究
- AI/RPA利用・運用におけるリスクマネジメントの研究
- 運用業務における自動化の最適化と自律化の研究
- クラウドシステムの障害が及ぼす影響範囲・早期復旧手法の研究 ②
- エンドユーザー向けデバイスのライフサイクルマネジメントの再定義についての研究

2021年度

- テレワークにおけるコミュニケーションを中心とした働き方の研究 ● ②
- ニューノーマルにおける人材育成に関する研究
- Withコロナ、Afterコロナの新たな企業活動形態における情報システム部門の役割に関する研究

- 全社規模のデータ活用を継続的に運用するDataOpsの研究
- データマネジメント基盤構築のための技法の研究
- ゼロトラストにおける企業セキュリティの在り方に関する研究
- ハイブリッド/マルチクラウドに向けたシステム構成の設計と選択指針に関する研究 ★ ● ②

- プロセスマイニング技術による現行業務やシステムの可視化技法に関する研究

- テレワークにおけるシステム運用業務のあり方の研究 ● ②

- SDGs経営を見据えたICTの活用に関する研究

2022年度

- ITリテラシー向上における情報システム部門の役割についての研究
- DX推進のための、内製化復活のメリットとデメリットについての研究
- 心理的安全性と成果を両立させる全体最適のプロジェクトマネジメントの研究 ● ②

- アジャイル開発技法の評価に関する研究
- DX実現に向けたローコード開発プラットフォームの選定・導入と開発技法の研究
- AIを活用した熟練者技術/スキルの伝承に関する研究
- テレワークによるリモート開発手法の研究

- 業務サービスの正常稼働担保に関する方法論の研究 ★ ◆
- 既存システムの運用業務へのAI技術活用の調査・研究 ● ②
- クラウドにおけるシステム運用スキルセットの研究

2023年度

- DX推進におけるプロセスマイニング技術活用に向けた研究
- メタバース・Web3.0の活用による新しいビジネスモデルの研究(メタバース・Web3.0の活用によるビジネス変革) ●
- データ分析による品質管理のためのプロジェクト管理指標についての研究

- クラウドネイティブ環境におけるシステム実装の研究 ①アプリ～アジリティと非機能要件の両立～
- クラウドネイティブ環境におけるシステム実装の研究 ②インフラ～コンテナ適用・運用～
- 開発生産性向上とシステム安定稼働を両立するローコード設計・開発技法の研究
- DB・バッチ資産を安心・安全にクラウドリフトする技法の研究
- データ利活用におけるスモールスタートとアジャイル型成長のための推進プロセスとアーキテクチャーの研究

- 運用部門・機能のコスト評価手法に関する研究
- ローコード開発プラットフォームの運用保守に関する研究
- ゼロトラストセキュリティにおけるICTシステムの運用管理要件に関する研究
- ICTシステム運用関連業務のDX化計画立案に関する研究

2024年度

- 「SF思考」による未来の情報システム部門の姿・戦略的価値の研究 ②
- デジタル空間でのコミュニケーションの在り方・活用法の研究
- エンタープライズアーキテクトの役割と育成の研究
- 企業のデジタル化における情報システム部門とユーザー部門の役割についての研究
- 10年後の情報システム部門の在り方についての研究

- システム開発業務への生成AI適用技法の研究 ②
- テキスト生成AIの適用検討プロセスの研究

- デジタルツイン技術の活用についての研究

- ICT運用組織の機能強化に関する研究
- 生成AIによるシステム運用業務効率化の研究 ②
- DXツール導入後の有用性に関する研究