

# PRIMERGY & PRIMEQUEST Server

## ベンチマークの概要 VMmark V3

従来のシングルワークロードのベンチマークは、仮想化環境で実行されるオペレーティングシステムやアプリケーションの評価に適していません。そのため、仮想化環境に特化したベンチマークが開発されました。VMware 社製の仮想化ベンチマーク「VMmark V3」では、VMware のハイパーバイザーソリューションによって高度に最適化した構成を複数のメーカー間で比較できます。

このドキュメントでは、仮想化環境のベンチマークに関する問題、「VMmark V3」ベンチマークの基礎、および使用例について説明します。

### バージョン

1.3

2025-08-26



目次

はじめに ..... 3

VMmark V3..... 4

VMmark V3 ベンチマーク ..... 5

ベンチマーク環境 ..... 7

VMmark V3 スコア ..... 8

VMmark V3 負荷プロファイルと実行ルール ..... 9

関連資料 ..... 11

## はじめに

IT インフラストラクチャーにおいてサーバー仮想化の流れが進行しています。仮想化により、ハードウェアの使用効率を高めると同時にハードウェアへの依存度を減らすことができます。1つのオペレーティングシステム上でアプリケーションを使用する従来のサーバーとは対照的に、仮想化環境では、複数のオペレーティングシステムとアプリケーションが並列に実行され、1つのサーバー上に異種混合環境が構築されます。また、仮想マシンの管理はハイパーバイザーとも呼ばれる仮想化モニターによって行われます。

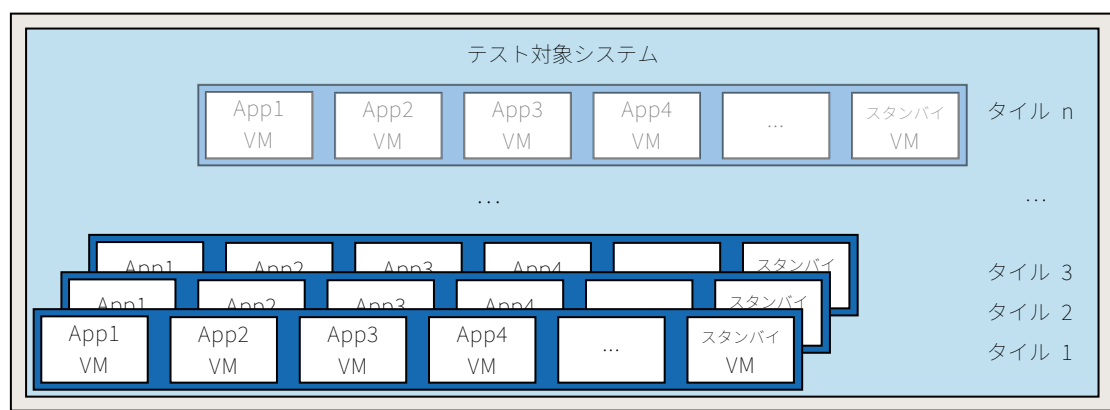
従来のシングルワークロードのベンチマークは、仮想化環境の性能測定や評価には適していません。仮想化環境の性能を適切に評価するには、複数の仮想マシンにさまざまな作業負荷をかけて同時に動作させ、1台のサーバーのハードウェアリソースを共有させる必要があります。仮想化ベンチマークの対象は2つあり、1つはサーバー統合です。サーバー統合では、適切なレプリケーションを行うことにより、単一の仮想化ホスト上の複数の仮想マシン全体のスループットを最大化します。

SPECvirt\_sc2013(SPEC)は、このタイプのベンチマークです。仮想化ベンチマークのもう1つの対象は、データセンターの運用です。この場合は、複数の仮想化ホストのサーバー統合シナリオを想定しています。このタイプのベンチマークでは、仮想マシンのスループットに加えて、仮想マシンの再配置などの、一般的なデータセンター運用の効率性を測定します。VMark V3(VMware)はこのタイプのベンチマークです。

仮想化ベンチマークの目的を達成するには、サーバー統合の観点から実際のデータセンターを見直す必要があります。言い方を換えると、現在サーバー上で稼働しているアプリケーションシナリオを考慮する必要があるということです。これらのサーバーは稼働率が低いので、できる限り多くのサーバーを仮想マシン(VM)として集約することが目的になります。そのため、ベンチマークでは、さまざまなアプリケーション VM の全体的なスループットと、効率よく運用できる仮想マシンの個数を評価することが必要です。

これらの2つの目的のために次のようなソリューションコンセプトが確立されています。ベンチマークではアプリケーションシナリオの代表的な VM のグループが選択されます。これらは、測定を行うときに仮想ホスト上で同時に実行されます。各 VM には、適切な負荷ツールを使用して低い負荷がかけられるようになっています。一般的に仮想化ベンチマークでは、オペレーティングシステム、アプリケーション、および「アイドル」VM または「スタンバイ」VM(仮想化環境の稼働していないフェーズを表し、ハイパーバイザーによって管理される VM の数を増加させます)をグループ化したものを「タイル」と呼びこの単位で実行します。

検討対象のシステムがパフォーマンスの限界に到達するまで、この仮想マシンのグループ(タイル)によって生成される負荷を段階的に増やす必要があります。次の図は、複数のタイルを稼働させることによるテスト対象システム上の VM 負荷の増加を示しています。



アプリケーションは各仮想マシン上で実行され、確立されたベンチマークによって負荷がかけられます。これらのアプリケーションに加えて、インフラストラクチャーコンポーネントが実行される場合もあります。個々の測定結果は、全体結果を示す1つのスコアに集約されます。このスコアが仮想化環境の処理能力を示すことになります。

## VMmark V3

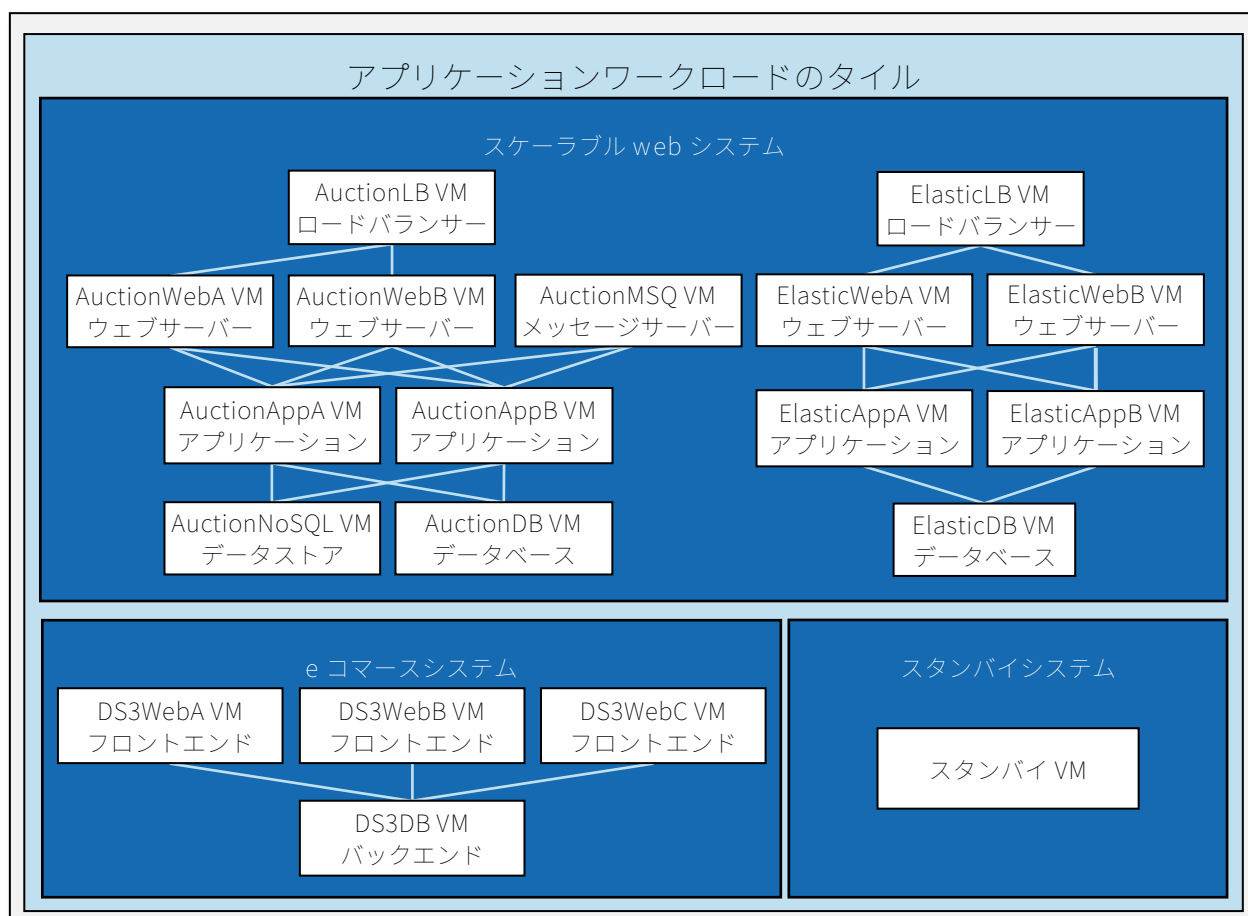
VMmark V3 は、ハイパーバイザーを使用した仮想化ソリューションにおけるサーバー統合の適合性比較を行うために VMware が開発したベンチマークです。ベンチマークは、負荷生成用のソフトウェアに加えて、定義済み負荷プロファイルおよび規定されたルールで構成されます。VMmark V3 によって得られたベンチマーク結果は、VMware に提出しレビューを経た後に VMware のサイト上で公開されます。実績あるベンチマークである「VMmark V2」の使用は 2017 年 9 月に中止され、代わって後継の「VMmark V3」が使用されるようになりました。VMmark V2 では、2 台以上のサーバーのクラスタが必要であり、仮想マシン (VM) のクローン作成とデプロイ、負荷分散、vMotion や Storage vMotion による VM の移動といった、データセンター機能も評価できました。VMmark3 では、VMmark V2 に加えて XvMotion による VM の移動が追加されました。また、アプリケーションアーキテクチャーがよりスケーラブルなワークロードに変更されました。

## VMmark V3 ベンチマーク

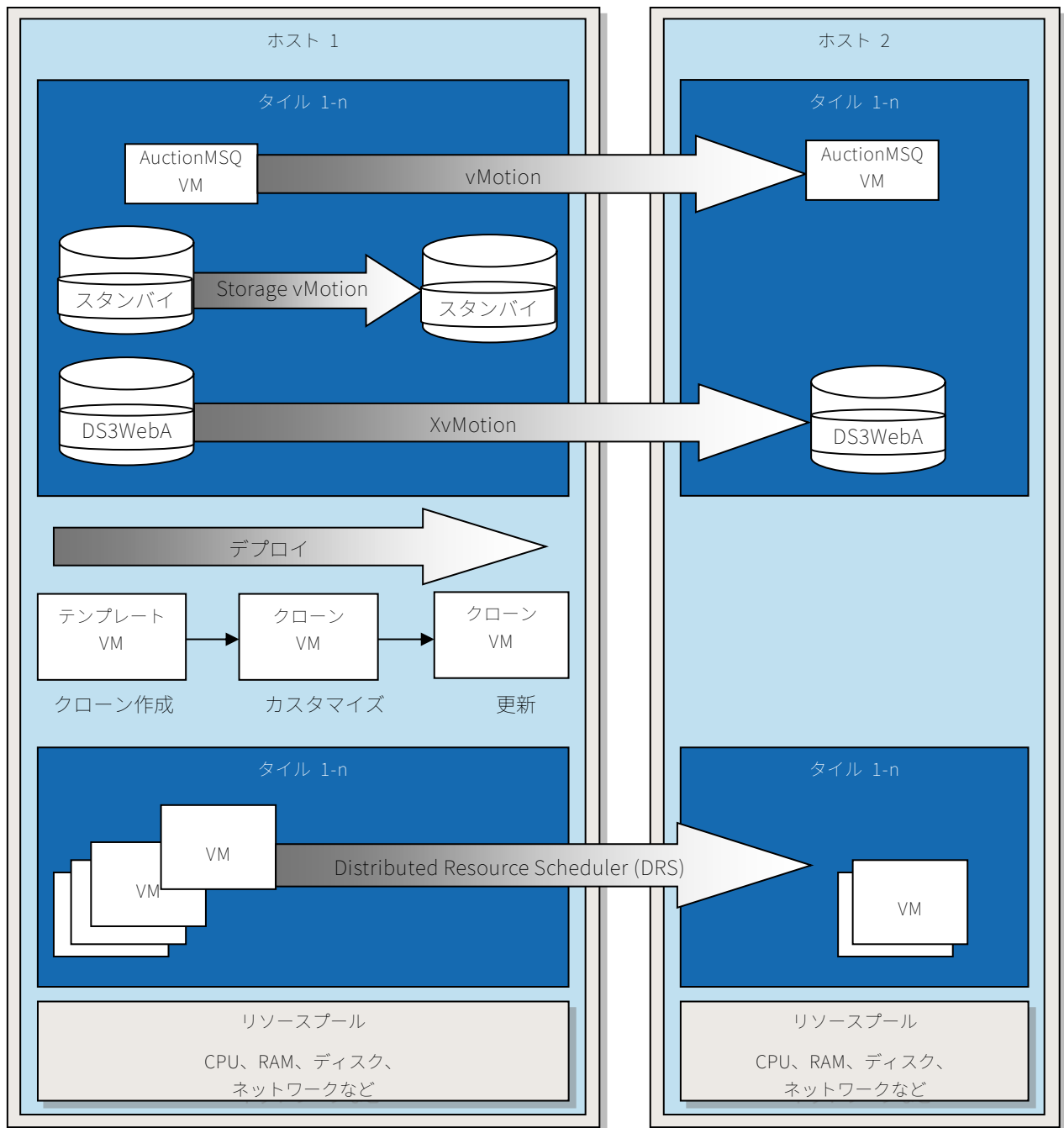
VMmark V3 は、実際には新しいベンチマークではありません。VMmark V3 は、既存のベンチマークをワークロードとして統合するフレームワークで、これにより仮想化された統合サーバー環境の負荷をシミュレートします。2 つの実績あるベンチマーク(それぞれ、スケーラブル web システム、e コマースシステムのアプリケーションシナリオに対応)が、VMmark V3 に統合されています。

アプリケーションシナリオ	負荷ツール	VM 数
スケーラブル web システム	Weathervane	14
e コマースシステム	DVD Store 3 クライアント	4
スタンバイシステム		1

これらの 2 つのアプリケーションシナリオは、合計 18 個の仮想マシンに 1 つずつ割り当てられます。さらに、スタンバイサーバーという 19 番目の VM がこれらに追加されます。これらの 19 個の VM が「タイル」を形成します。測定対象となるサーバーの処理能力によっては、全体として最大のパフォーマンスを達成するために複数のタイルを並列して開始する必要があります。



VMmark V3 には、ホスト 2 台ごとに 1 つ存在するインフラストラクチャーコンポーネントがあります。これにより、VM のクローン作成やデプロイ、vMotion、Storage vMotion、XvMotion によるデータセンター運用の効率性が評価されます。このとき、DRS(Distributed Resource Scheduler)によるデータセンターの負荷分散機能も使用されます。

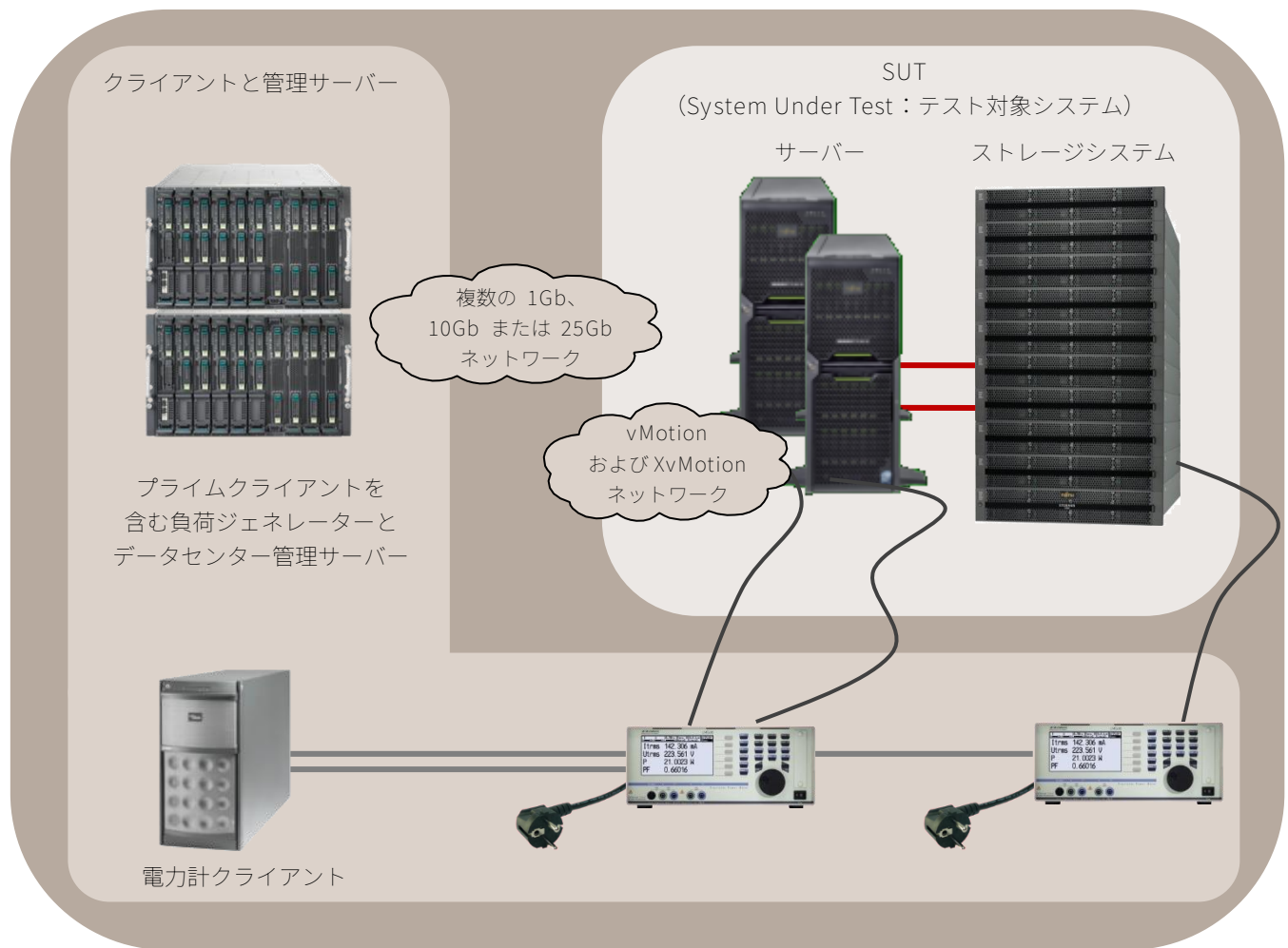


VMmark V3 では、外部の負荷ジェネレーターとして、厳密に 1 タイルにつき 1 つの仮想クライアントシステムが必要です。負荷ジェネレーターと「テスト対象システム」の各ホストは、適切な数のネットワークで接続します。このネットワークには、データセンター用仮想化コンポーネント(VMware vCenter)も組み入れる必要があります。

個々の負荷ツールの実行は、プライムクライアントと呼ばれる 1 つの負荷ジェネレーターによって制御されます。プライムクライアントにより、測定が監視され、VM およびインフラストラクチャーアクティビティの個々のパフォーマンスデータが収集されます。

## ベンチマーク環境

一般的な測定環境を次に示します。



電力測定デバイスは、電力スコア用に結果を生成する場合にだけ必要です。これは、「電力計クライアント」システムが専用システムの場合にも当てはまります。原則として、いくつかの測定デバイスまたは「電力計クライアント」システムを使用することが可能です。テストタイプ「Performance with Server and Storage Power」の結果に関して、ストレージシステムをサーバーに接続するためにスイッチが存在する場合があるので、その電力消費を測定することも必要です。

## VMmark V3 スコア

VMmark V3 のテストタイプ「Performance Only」での結果は「スコア」と呼ばれる数値であり、テスト対象システムの仮想化パフォーマンスを表します。スコアは、サーバー集約によるメリットの最大合計値で、さまざまなハードウェアプラットフォームの比較基準として使用されます。

このスコアは、VM の個々の結果とインフラストラクチャーコンポーネントの結果から導かれます。5 つの VMmark V3 アプリケーション VM またはフロントエンド VM のそれぞれが、各 VM でのアプリケーション固有のトランザクションレートという形でベンチマーク結果を示します。スコアを正規化するために、各タイルのベンチマーク結果とリファレンスシステムでの結果との比率を求め、得られた値の幾何平均を算出します。さらに、すべての VM について、同じ手順で求めた値を加算します。この値は、総合スコアの 80% を決定します。また、ホスト 2 台ごとに 1 つ存在するインフラストラクチャーコンポーネントによるワークロードが、結果の 20% を決定します。インフラストラクチャーコンポーネントのスコアは、1 時間あたりのトランザクション数と、秒単位の平均持続時間で示されます。

実際にはスコアに加えて、タイル数がスコアと共に示されます。例えば「8.11@8 タイル」のように「スコア@タイル数」と表します。

2 つのテストタイプ「Performance with Server Power」と「Performance with Server and Storage Power」の場合は、いわゆる「Server PPKW Score」と「Server and Storage PPKW Score」が決定されます。これは、パフォーマンススコアを平均消費電力(キロワット単位)で割ったものです(PPKW は Performance Per KiloWatt の略です)。この 2 つの新しいテストタイプは、テストタイプ「Performance Only」が元になっているため、完全負荷状態の場合にだけ電力スコアが判定されます。

測定結果はインターネットにある VMware の 3 つの表に記載されています。

VMmarkV3 のスコアは相互比較のみが有効です。特に、VMmarkV3 に含まれる各ワークロードのスコアを個別に検討または解釈したり、元のベンチマークのスコアと比較したりすることには意味がありません。3 つのテストタイプ「Performance Only」、「Performance with Server Power」、「Performance with Server and Storage Power」の結果は、相互に比較するべきではありません。1 回のベンチマーク実行によって、必ずいくつかの(あるいはすべての)テストタイプの結果が生成され、それぞれが 1 つの結果として提出されることに留意してください。したがって、VMmark V3 の結果を評価する際は、パフォーマンスや最大エネルギー効率に関して、設定をより最適化すべきかどうかを考慮してください。構成に関する詳細は、VMmark レポートファイル(Disclosure Report)を参照してください。

VMmark V3 「Performance Only」のすべての結果は、VMmark V1 や VMmark V2 の結果と比較することはできません。仮想化環境のパフォーマンスが同じでも、VMmark V3 ではスコアが大幅に低くなり、タイル数も少なくなります。



## Vmmark V3 負荷プロファイルと実行ルール

VMmark V3 ルールは、標準化されたベンチマーク環境とリソースを定義し、オペレーティングシステムおよびアプリケーションのソフトウェアバージョンも明確に指定します。VMmark V3 が提供するゲストオペレーティングシステム、アプリケーション、およびそれらが指定するリソース要件の集まりは、複雑な仮想化環境の代表的な選択肢とみなすことができます。ベンチマークに含まれるソフトウェアに、新しくよりパフォーマンスの高いバージョンが存在する場合でも、比較可能性を確保するために、負荷プロファイルの継続性をできる限り長く維持する必要があります。

VMmark V3 では次のプロファイルが使用されます。

リソース	VM の数	vCPU の数	メモリ	OS	アプリケーション	ベンチマーク	ディスクサブシステム
Auction Web ウェブサーバー	2	2	8GB	CentOS 7.2 64bit	Nginx 1.12.0	Weathervane Auction	16GB
Auction App アプリケーション	2	4	14GB	CentOS 7.2 64bit	Tomcat 8.5.13	Weathervane Auction	16GB
Auction LB ロードバランサー	1	2	4GB	CentOS 7.2 64bit	HAproxy 1.5.18	Weathervane Auction	16GB
Auction MSQ メッセージサーバー	1	2	4GB	CentOS 7.2 64bit	RabbitMQ 3.5.3	Weathervane Auction	16GB
Auction DB データベース	1	2	8GB	CentOS 7.2 64bit	PostgreSQL 9.3	Weathervane Auction	ブート 16GB 負荷 20GB
Auction NoSQL データストア	1	2	16GB	CentOS 7.2 64bit	MongoDB 3.0.14	Weathervane Auction	ブート 16GB 負荷 100GB
Elastic Web ウェブサーバー	2	2	4GB	CentOS 7.2 64bit	Nginx 1.12.0	Weathervane Elastic	16GB
Elastic App アプリケーション	2	2	8GB	CentOS 7.2 64bit	Tomcat 8.5.13	Weathervane Elastic	16GB
Elastic LB ロードバランサー	1	1	4GB	CentOS 7.2 64bit	HAproxy 1.5.18 RabbitMQ 3.5.3 MongoDB 3.0.14	Weathervane Elastic	ブート 16GB 負荷 25GB
Elastic DB データベース	1	2	8GB	CentOS 7.2 64bit	PostgreSQL 9.3	Weathervane Elastic	16GB
e コマース バックエンド	1	8	32GB	CentOS 7.2 64bit	MySQL 5.6.34	DVD Store 3 DB	ブート 16GB 負荷 250GB, 100GB
e コマース フロントエンド	3	1	4GB	CentOS 7.2 64bit	Apache 2.4.6	DVD Store 3 Web	16GB
スタンバイ	1	1	2GB	CentOS 7.2 64bit			16GB

上記に加え、VMmark V3 では、VMware の定義したインフラストラクチャーコンポーネントによる以下の処理が行われます。

VM のクローン作成およびデプロイについては、VMware vCenter によりテンプレート VM がコピーされ、カスタマイズ要件(IP 構成、システム名)に従って構成され、起動後に新しい VM が提供されます。この新しい VM は特定処理後に削除され、40 秒後に再度このプロセスが繰り返されます。vMotion の場合、すべてのタイルの AuctionMSQ VM が、VMware vCenter により、ラウンドロビン方式で既存のホスト間で移動されます。移動した VM は移動先のホストで 2 分間待機した後、元のホストに戻され、さらに 2 分後に再度このプロセスが繰り返されます。Storage vMotion の場合、すべてのタイルのスタンバイ VM が 2 分ごとにラウンドロビン方式で移動されます。また XvMotion の場合は、すべてのタイルの DS3WebA VM が 2 分半ごとにラウンドロビン方式で移動されます。VMware vCenter では、自動負荷分散機能が確実に動作するように、「Distributed Resource Scheduler(DRS)」も使用されます。

複雑な VMmark V3 ルールは、最適化と比較のための調整に限定されています。スコアを提出するときにはすべての変更を文書化する必要があります。

ディスクサブシステムについては、サイズおよび RAID レベルの論理的な設計だけでなく物理的な実装も含め、ルールに従って個別に構成および最適化することができます。ローカルディスクサブシステムは、仮想化および統合向けに適したソリューションではなく、VMmark V3 のディスクサブシステムは vMotion および Storage vMotion もサポートする必要があるため、SAN ベースのディスクサブシステムが使用されます。ディスクサブシステムのパフォーマンスは VMmark V3 スコアに直接影響し、ボトルネックが存在する場合は最適なスコアを達成できません。

また、各ホストシステムのメインメモリが VMmark V3 測定のボトルネックになるのを避けるため、使用するタイル数でホストレベルのスワップが発生しないように、適切な容量のメモリを搭載する必要があります。さらに、CPU およびネットワークリソースも稼動する VM の数およびそれらの負荷に合わせて調整する必要があります。

一般的に、VMmark V3 の対象となるような、複数のホスト、多数の仮想マシン、負荷の高いアプリケーションを使用し、異なるゲストオペレーティングシステムが混在する仮想化環境は、非常に複雑なシステムであり、すべてのコンポーネントの相互作用に依存します。ボトルネックに加え、過剰なリソースもまた、全体のスコアに悪影響を与える可能性があります。したがって、各ハードウェアプラットフォームに合わせて構成を変更および最適化する必要がありますが、具体的な情報は、PRIMERGY と PRIMEQUEST システムのパフォーマンスレポートや VMmark V3 ベンチマークのスコアレポートに記載されています。

## 関連資料

### PRIMERGY & PRIMEQUEST サーバー

<https://www.fsastech.com/ja-jp/products/primergy/>  
<https://www.fsastech.com/ja-jp/products/mission-critical/>



### PRIMERGY のパフォーマンス

<https://jp.fujitsu.com/platform/server/primergy/performance/>

### PRIMEQUEST のパフォーマンス

PRIMEQUEST 3000 シリーズ  
<https://www.fujitsu.com/jp/products/computing/servers/primequest/products/3000/benchmark/>

### このホワイトペーパー

 <https://docs.ts.fujitsu.com/dl.aspx?id=e6f9973c-90d6-47c6-b317-e388a978bfb7>  
 <https://docs.ts.fujitsu.com/dl.aspx?id=3af72ee8-4663-4b3f-9658-295c308e164c>

### VMmark V3

<https://www.vmware.com/products/vmmark/v3>

### SPEC VIRT\_SC 2013

[https://www.spec.org/virt\\_sc2013/](https://www.spec.org/virt_sc2013/)

## 文書変更履歴

版数	日付	説明
1.3	2025-08-26	更新 ・ 新 Visual Identity フォーマットに変更
1.2	2023-10-03	更新 ・ 新 Visual Identity フォーマットに変更
1.1	2021-07-28	更新 ・ お問い合わせ先情報、URL の更新
1.0	2018-03-20	新規

## お問い合わせ先

エフサステクノロジーズ株式会社

Web サイト: <https://www.fsastech.com/ja-jp>

PRIMERGY のパフォーマンスとベンチマーク

<mailto:fj-benchmark@dl.jp.fujitsu.com>