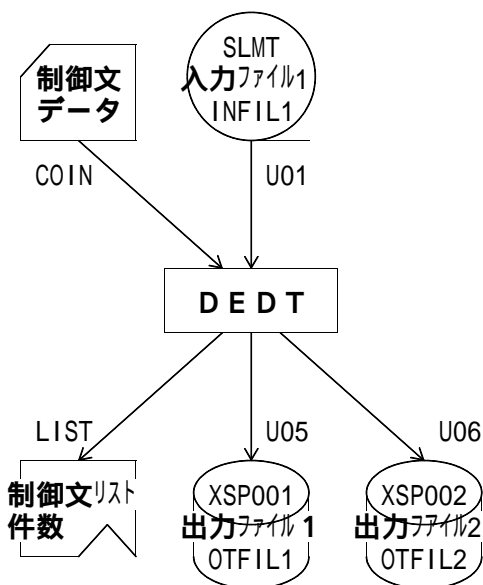


「DEDT」制御文例

1. 抽出・振分



< 処理概要 >

- ・入力ファイル/U01より、データ抽出を行い、出力ファイル/U05に出力する。条件指定を満足しないデータは出力ファイル/U06に出力する。

< 抽出条件 >

- ・1バイト目から1バイトの外部10進項目が‘1’か‘3’であるデータ。  
または、30バイト目から3バイトの内部10進項目が‘1000~4999’で41バイト目から2バイトの文字項目が‘AB’か‘XY’であるデータ。  
または、50バイト目から3バイトの外部10進項目と60バイト目から2バイトの内部10進項目が等しいデータ。

< JCL , 制御文例 >

```

¥ JOB      DEDT.1,LIST=(A,JS)
¥ EX       DEDT
¥ PARA     MSG
¥ FD       U01=MT,VOL=SLMT,FILE=INFIL1
¥ FD       U05=DA,VOL=XSP001,FILE=OTFIL1,DISP=CAT,CYL=(5,1,RLSE)
¥ FD       U06=DA,VOL=XSP002,FILE=OTFIL2,DISP=CAT,CYL=(5,1,RLSE)
¥ FD       LIST=DA,VOL=WORK,TRK=(1,1),SOUT=A
¥ FD       COIN=*
    
```

\* 抽出・振分 事例

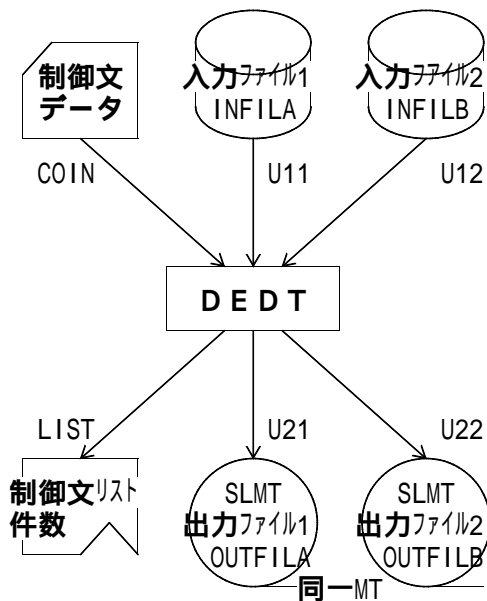
```

/ MSG      `* DEDT.EXAMPLE1 START *'
/ DEDT     IN=U01,OUT=U05,EJE=U06
/ SEL      (1,1,Z=`1'+`3')+((30,3,P>`999'*<`5000')*(41,2,C=`AB'+`XY'))+ /
           (50,3,Z=@60,2,P)
[ / MOV    ALL ]
/ FIN
    
```

¥ JEND

## 「 D E D T 」 制 御 文 例

### 2 . 機 能 組 合 せ



#### < 処理概要 >

- ・入力ファイル1/U11より、1000件を編集して出力ファイル1/U21に出力(レコード長変更あり)する。
- 次に入力ファイル2/U12より、データ編集して出力ファイル2/U22にマルチファイルで出力する。U22へは条件指定の編集で出力件数が500件になると処理を終了する。条件を満足しないデータについては出力しない。

編集の詳細については下記の制御文例および「DEDT使用手引書」を参照して内容を理解して下さい。

#### < J C L , 制 御 文 例 >

```

¥ JOB      DEDT.2,LIST=(A,JS)
¥ EX       DEDT
¥ PARA     MSG
¥ FD       U11=DA,FILE=INFILA
¥ FD       U12=DA,FILE=INFILB
¥ FD       U21=MT,VOL=SLMT,FILE=OUTFILA
¥ FD       U22=SAME,FILE=(OUTFILB,*)
¥ FD       LIST=DA,VOL=WORK,TRK=(1,1),SOUT=A
¥ FD       COIN=*
  
```

#### \* 機能組合せ 事例

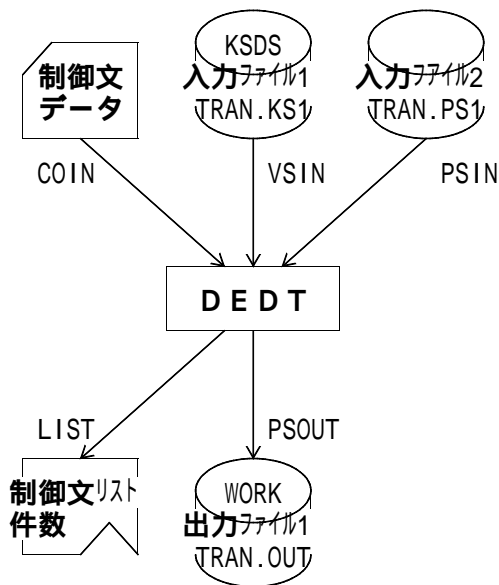
```

/ MSG      ` * DEDT.EXAMPLE2 START * '
/ DEDT     IN=U11,OUT=U21,RL=250,BL=4000,IC=1000,CNTCHK=YES
/ MSG      `DEDT 編集 1 - 開始'
[ / SEL    ALL ]
/ MOV      (1,50,C=@21,50)*(51,5,Z=@1,5)*(56,8,P=@6,15,Z)* /
           (64,25,C=@71,25)*(142,9,Z=@96,5,P)
/ DEDT     IN=U12,OUT=U22,OC=500
/ MSG      `DEDT 編集 2 - 開始'
/ SEL      (1,5,C=@15,5+@20,5)+(31,8,N=` F O E ' )
/ MOV      (1,20,C=@81,20)*(21,50,C=@31,50)*(71,20,C=@11,20)
/ LIT      91,8,N=` 変更 - A '
/ SEL      ((1,2,X=` AOFF ')*(16,5,Z>`100'*`3000'))+ /
           ((50,1,P>`0')*(51,2,F=`256'))+(80,1,B/=`10101111')
/ MOV      (21,50,C=@31,50)*(71,20,C=@1,20)
/ LIT      (1,10,C=`ABCDE')*(11,4,P=`-1234567')* /
           (91,8,N=` 変更 - B ' )
/ FIN
  
```

¥ JEND

## 「 D E D T 」 制 御 文 例

### 3 . 照 合 ・ 挿 入



#### < 処理概要 >

- ・入力ファイル1 / VSIN と入力ファイル2 / PSIN をファイル照合して、出力ファイル1 / PSOUT にデータ編集して出力する。  
入力ファイル1 が VSAM で出力ファイル1 が PS の場合は、RF, RL, BL オペランドを必ず指定する。

編集の詳細については下記の制御文例および「DEDT使用手引書」を参照して内容を理解して下さい。

#### < J C L , 制 御 文 例 >

```

¥ JOB      DEDT.3,LIST=(A,JS)
¥ EX      DEDT
¥ PARA    MSG
¥ FD      STEPCAT=DA,FILE=UCAT01,AMP=AMORG
¥ FD      VSIN=DA,FILE=TRAN.KS1,AMP=AMORG
¥ FD      PSIN=DA,FILE=TRAN.PS1
¥ FD      PSOUT=DA,VOL=WORK,FILE=TRAN.OUT,DISP=CAT,CYL=(5,1,RLSE)
¥ FD      LIST=DA,VOL=WORK,TRK=(1,1),SOUT=A
¥ FD      COIN=*

```

#### \* 照合・挿入 事例

```

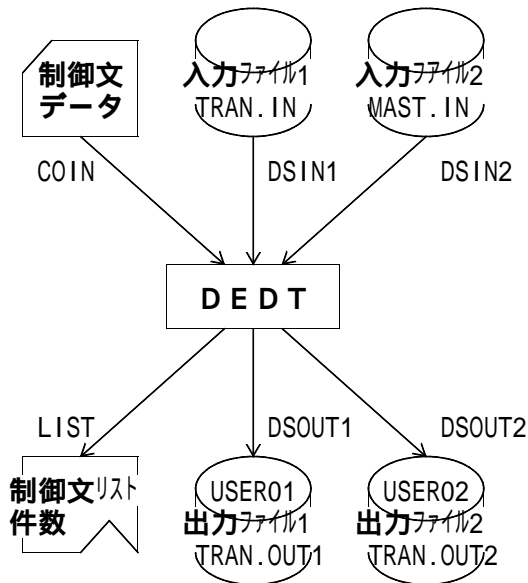
/ MSG      ` * DEDT.EXAMPLE3 START * '
/ DEDT     IN=VSIN,MAT=PSIN,OUT=PSOUT,RF=F,RL=80,BL=3120
/ MAT      (1,5,C=@1,5)*(73,8,Z=@73,8)
[ / MOV     ALL ]
/ INS      41,5,C=@66,5
/ LIT      (66,5,C=`*****')*(73,8,C=`OSIV/XSP')
/ FIN

```

```
¥ JEND
```

# 「 D E D T 」 制御文例

## 4 . キー照合・編集



### < 処理概要 >

・入力ファイル1/DSIN1 と入力ファイル2/DSIN2 をファイル照合して、出力ファイル1/DSOUT1にデータ編集して出力する。キー項目照合（昇順）を行いキーが一致したレコードについて編集して出力する。不一致のレコードについては出力ファイル2/DSOUT2に出力する。

編集の詳細については下記の制御文例および「DEDT使用手引書」を参照して内容を理解して下さい。

### < C L , 制御文例 >

```

PROC          0
CONTROL      LIST MSG
/*
FREFILE      ALL
ASCFILE      DDNAME(DSIN1) UNIT(DA) DSNAME(`TRAN.IN') SHR
ASCFILE      DDNAME(DSIN2) UNIT(DA) DSNAME(`MAST.IN') SHR
ASCFILE      DDNAME(DSOUT1) UNIT(DA) DSNAME(`TRAN.OUT1') +
              VOL(USER01) BLKSIZE(8000) SPACE(1000 100) NEW REL
ASCFILE      DDNAME(DSOUT2) UNIT(DA) DSNAME(`TRAN.OUT2') +
              VOL(USER02) BLKSIZE(8000) SPACE(1000 100) NEW REL
ASCLP        LIST SYSOUT(A)
INDATA       COIN
DATA         PROMPT
  
```

#### \* キー照合・編集 事例

```

/ MSG      `* DEDT.EXAMPLE4 START *'
/ DEDT     IN=DSIN1, MAT=DSIN2, KEY=A, OUT=DSOUT1, EJE=DSOUT2
/ MAT      (1,5,C=@1,5)*(73,8,Z=@73,8)
[ / MOV     ALL ]
/ INS      41,5,C=@66,5
/ LIT      (66,5,C=`*****')*(73,8,C=`OSIV/XSP')
/ FIN
  
```

```

ENDDATA
EXCPGM      DEDT      `MSG'
/*
EXIT        CODE(00)
  
```