

LS 研究委員会 2017 年度下期短期研究分科会

研究テーマ概要

テーマ		AR/VR 技術を活用した新たなビジネスユースケースの調査・検討
研究内容・研究方針 (背景・現状の課題、 研究目標・方向性)	<p>IDCによると、AR/VR 市場は 2020 年に向けて年間成長率 100% を超えて、急成長するとしている。コンシューマ向け市場(ゲーム業界等)の急速な拡大で、AR/VR 市場全体をけん引しており、エンタープライズ市場においても本格的な導入が加速している。</p> <p>例えば、造船現場での作業ナビゲーションや設備保全業務での作業ガイダンス、建設現場での地下配管確認、家具販売における自宅の家具配置、医療分野を始め、遠隔会議、商品アピール、美術館・博物館ガイド、マップ等、いろいろなビジネスユースが考えられる。AR/VR 技術は、業種・業務問わずあらゆる分野でその活用が最も期待される技術の一つとなっている。</p> <p>※ご参考資料 URL</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ https://www.youtube.com/watch?v=DCMjMg4Huco ・ https://www.youtube.com/watch?v=n5gVdj0BUMs <p>本分科会では、AR/VR 技術を活用したビジネスユースケースについて、調査・整理し、有効利用が期待できる業務分野や新たなビジネスユース、情報システム部門で取り組むべきことについて提言する。</p>	
参加条件	対象部門 ・ クラス	<ul style="list-style-type: none"> ・ 情報システム部門の方 もしくは、 ・ AR/VR 技術のビジネス適用を検討している方
	前提スキル ・ 経験	特にありません